

キャットの伝説

作成KO-BY

どんなゲーム

- キャットを操作して冒険するゲーム

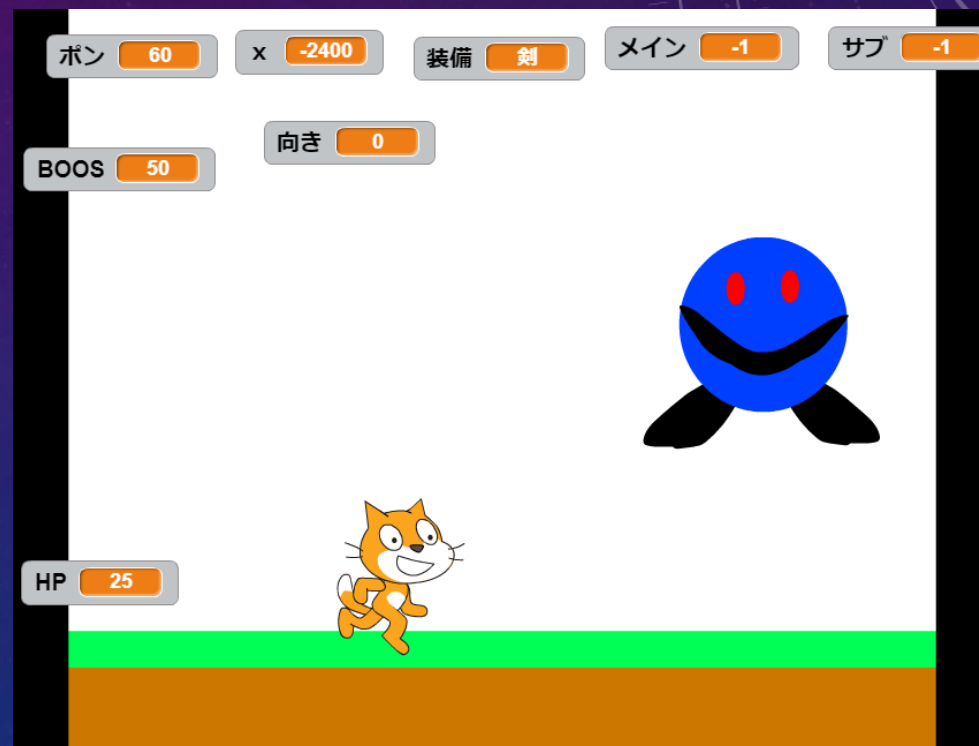
操作方法

やじるしキーで移動

↑でジャンプ

Bで持ち物確認 & 使用・装備

Zで話す



注目ポイント

- アップデートでステージが増える

作ろうと思ったきっかけ

- 自分のプログラミングの限界に挑みたかったから。

工夫した所

- 武器によりアクションが変わる
- ショップで買い物出来る(ドラクエから)

むずかしかった所

- ボスが出現した時、スクロールを止めるのが、大変だった。